



สตูล (ฉบับเพิ่มเติม)

การแข่งขันกีฬาภายใน “ศรีตรังเกมส์” ครั้งที่ 31

โรงเรียนมหิดลวิทยานุสรณ์ องค์การมหาชน

เรื่อง กำหนดการพิธีปิด ระเบียบการแข่งขันกีฬา และเกณฑ์การตัดสินการแสดง



กำหนดการซ้อมใหญ่พิธีปิด
การแข่งขันกีฬาภายใน “ศรีตรังเกมส์” ครั้งที่ 31 ประจำปีการศึกษา 2565
วันศุกร์ที่ 25 พฤศจิกายน พ.ศ. 2565 เวลา 17.00 – 20.30 น.
ณ สนามกีฬาโรงเรียนมหิตลวิทยานุสรณ์

เวลา	รายละเอียดกิจกรรม
17.00 – 17.20 น.	การซ้อมขบวนพาเหรดสีเขียว
17.20 – 17.40 น.	การซ้อมขบวนพาเหรดสีม่วง
17.40 – 18.00 น.	การซ้อมขบวนพาเหรดสีฟ้า
18.00 – 18.20 น.	การซ้อมขบวนพาเหรดสีแดง
18.20 – 18.45 น.	การซ้อมกองเชียร์และผู้นำเชียร์สีเขียว
18.45 – 19.10 น.	การซ้อมกองเชียร์และผู้นำเชียร์สีม่วง
19.10 – 19.35 น.	การซ้อมกองเชียร์และผู้นำเชียร์สีฟ้า
19.35 – 20.00 น.	การซ้อมกองเชียร์และผู้นำเชียร์สีแดง
20.00 – 20.10 น.	การซ้อมการแสดงชุดพิเศษประกอบเพลงมาร์ชมหิดล “สามัคคีคือพลัง ศรีตรังรวมใจ”
20.10 – 20.20 น.	การซ้อมการแสดงลีลาศ “Social dance ในแดน MWIT”
20.10 – 20.30 น.	การซ้อมการแสดง Step dance



กำหนดการพิธีปิด
การแข่งขันกีฬาภายใน “ศรีตรังเกมส์” ครั้งที่ 31 ประจำปีการศึกษา 2565
วันเสาร์ที่ 26 พฤศจิกายน พ.ศ. 2565 เวลา 07.30-15.00 น.
ณ สนามกีฬาโรงเรียนมหิตลวิทยานุสรณ์

เวลา	รายละเอียดกิจกรรม
07.30 น.	ทุกคนพร้อมด้วยขบวนพาเหรดพร้อมเพรียงกัน ณ สนามบาสเกตบอล หน้าเสาธงโรงเรียน คณะครู เจ้าหน้าที่ และนักเรียน เข้าแถวตามคณะสี เรียงลำดับดังนี้ สีเขียว สีม่วง สีฟ้า และ สีแดง
07.50 น.	- พิธีเคารพธงชาติ ณ สนามบาสเกตบอล หน้าเสาธงโรงเรียน - พิธีกรแจ้งกำหนดการ การแข่งขันกีฬาภายใน ครั้งที่ 31
08.00 น.	ขบวนพาเหรดและกองเชียร์แต่ละคณะสีเดินเข้าสู่สนาม รวมถึงการจัดการแสดงประกอบขบวนพาเหรด เริ่มจาก สีเขียว สีม่วง สีฟ้า และ สีแดง (แต่ละคณะสีแสดงไม่เกิน 10 นาที)
08.50 น.	ดร.วรวิรงค์ รักเรืองเดช ประธานในพิธีกล่าวต้อนรับผู้ปกครองและผู้เข้าร่วมงานการแข่งขันกีฬาภายใน ครั้งที่ 31
08.55 น.	ขบวนพาเหรดแต่ละคณะสีทยอยเดินออกจากสนาม และกองเชียร์ของแต่ละคณะสีขึ้นประจำบนอัฒจันทร์
09.00 น.	การแสดงชุดพิเศษประกอบเพลงมาร์ชมหิต “สามัคคีคือพลัง ศรีตรังรวมใจ” โดยผู้นำเชียร์ทั้ง 4 สี (10 นาที)
09.10 น.	การประกวดผู้นำเชียร์และกองเชียร์ [ช่วงที่ 1] (แต่ละคณะสีแสดงไม่เกิน 15 นาที รวมเวลาการจัดการอุปกรณ์) - การแสดงสีเขียว (09.10 – 09.25 น.) - การแสดงสีม่วง (09.30 – 09.45 น.)
	พัก 5 นาที
09.50 น.	การประกวดผู้นำเชียร์และกองเชียร์ [ช่วงที่ 2] (แต่ละคณะสีแสดงไม่เกิน 15 นาที รวมเวลาการจัดการอุปกรณ์) - การแสดงสีฟ้า (09.50 – 10.05 น.) - การแสดงสีแดง (10.10 – 10.25 น.)
	พัก 5 นาที
10.30 น.	การแข่งขันกีฬาฟุตบอล 7 คน รอบชิงชนะเลิศ (การแข่งขันแบ่งเป็น 2 ครั้งเวลา ครั้งเวลาละ 30 นาที) การแสดงลีลาศ “Social dance ในแดน MWIT” โดยนักเรียน MWIT รุ่น 30 / ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 (แสดงเป็นเวลา 10 นาที ระหว่างพักครึ่งการแข่งขันกีฬาฟุตบอล)
11.50 น.	การแสดง Step dance โดยนักเรียน MWIT รุ่น 30 / ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 (10 นาที)
12.00 น.	รับประทานอาหารกลางวัน



กำหนดการพิธีปิด (ต่อ)
การแข่งขันกีฬาภายใน “ศรีตรังเกมส์” ครั้งที่ 31 ประจำปีการศึกษา 2565
วันเสาร์ที่ 26 พฤศจิกายน พ.ศ. 2565 เวลา 07.30-15.00 น.
ณ สนามกีฬาโรงเรียนมหิดลวิทยานุสรณ์

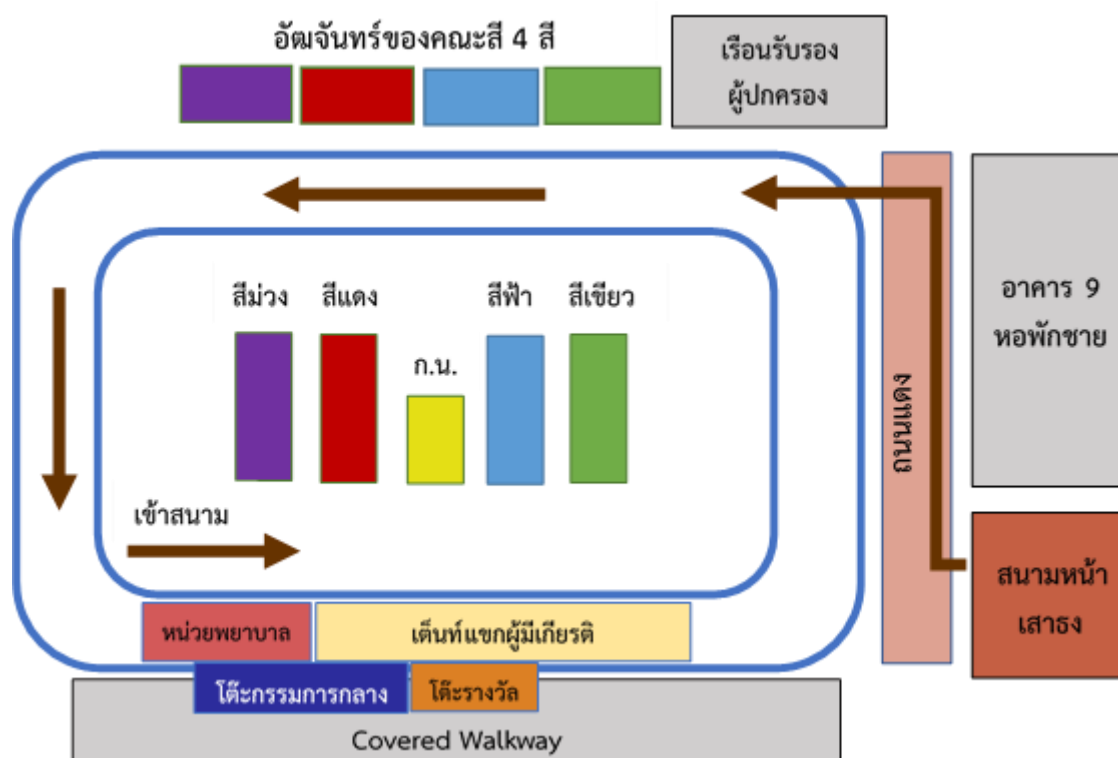
เวลา	รายละเอียดกิจกรรม
13.00 น.	การแข่งขันกีฬาแชร์บอล “สานสัมพันธ์ครูและผู้ปกครอง” (การแข่งขันแบ่งเป็น 2 ครั้งเวลา ครั้งเวลาละ 10 นาที) (รายชื่อนักกีฬาฝ่ายละ 15 คน และลงแข่งขันฝ่ายละ 10 คน)
13.30 น.	การแข่งขันกีฬาฮาเฮ จำนวน 4 รายการ ดังนี้ 1. วึ่งผลัดกระสอบ 10 คน (นักเรียน 5 คน คุณครู 2 คน และผู้ปกครอง 3 คน) 2. กินวิบาก 4 คน (นักเรียน 3 คน และคุณครู 1 คน) 3. วึ่งเปรี้ยวแฟนซี 5 คน (ประธานสี 1 คน นักเรียน 3 คน และคุณครู 1 คน) 4. เหยียบลูกโป่ง 11 คน (นักเรียน 7 คน คุณครู 2 คน และผู้ปกครอง 2 คน)
14.30 น.	พิธีมอบรางวัลและพิธีปิดการแข่งขันกีฬาภายใน “ศรีตรังเกมส์” ครั้งที่ 31 - ดร.วรวัรงค์ รักเรืองเดช ประธานในพิธีกล่าวให้โอวาทและกล่าวปิดการแข่งขันกีฬาภายใน ครั้งที่ 31
15.00 น.	เสร็จสิ้นพิธีปิดการแข่งขันกีฬาภายใน “ศรีตรังเกมส์” ครั้งที่ 31

แผนผังงานพิธีเปิด

การแข่งขันกีฬาภายใน“ศรีตรังเกมส์” ครั้งที่ 31 ประจำปีการศึกษา 2565

วันเสาร์ที่ 26 พฤศจิกายน 2565 เวลา 07.30-15.00 น.

ณ สนามกีฬาโรงเรียนมหิดลวิทยานุสรณ์





การแข่งขันกีฬาภายใน โรงเรียนมหิตลวิทยานุสรณ์ ประจำปีการศึกษา 2565

“ศรีตรังเกมส์” ครั้งที่ 31

ระเบียบการแข่งขันแชร์บอล “สานสัมพันธ์ระหว่าง ครู และผู้ปกครอง”

1. ระเบียบการแข่งขัน

ระเบียบการแข่งขันอ้างอิงจากสมาคมแชร์บอลประเทศไทย แต่มีการปรับเปลี่ยนเพื่อใช้เฉพาะในการแข่งขันกีฬาภายใน โรงเรียนมหิตลวิทยานุสรณ์ ประจำปีการศึกษา 2565

2. กติกา

- การแข่งขันแบ่งเป็น 2 ครั้งเวลา ครั้งเวลาละ 10 นาที
- ระหว่างการแข่งขันจะมีการพักครึ่งเวลา โดยจะใช้เวลา 5 นาที
- แต่ละทีมสามารถขอเวลานอกได้ครั้งเวลาละ 1 ครั้ง ครั้งละ 1 นาที
- หากผลการแข่งขันเสมอกันในเวลาไม่มีการต่อเวลาพิเศษ ตัดสินหาผู้ชนะด้วยการยิงลูกโทษ ณ จุดโทษ จำนวนฝ่ายละ 5 ลูก และหากยังเสมอกันอยู่จะต้องผลัดกันยิงฝั่งละ 1 ลูก เพื่อหาผู้ชนะในการดวลแต่ละคู่
- การเปลี่ยนตัวผู้เล่นสามารถเปลี่ยนได้ตลอดเวลา และไม่จำกัดจำนวนครั้ง ผู้เล่นที่เปลี่ยนตัวออกไปแล้วสามารถกลับเข้ามาลงแข่งขันได้อีก
- การทำคะแนนจะเกิดขึ้นเมื่อมีลูกแชร์บอลลงตะกร้าของผู้ถือตะกร้าฝ่ายเดียวกับทีมตนเอง คะแนนที่ได้จากการยิงประตู มีค่า 2 คะแนน คะแนนที่ได้จากการยิงโทษมีค่าครั้งละ 1 คะแนน
- อนุญาตให้ผู้เล่นจับ ตี ปิด กลิ้ง ส่ง หรือขว้างลูกบอลด้วยมือ แขน หรือลำตัวเหนือสะเอวขึ้นไป และครอบครองบอลได้ไม่เกิน 3 วินาที
- ผู้ป้องกันตะกร้ามีเพียงคนเดียวเท่านั้น และมีสิทธิ์เข้าไปในเขตป้องกันตะกร้าของฝั่งตรงข้ามได้
- ผู้ถือตะกร้า ต้องอยู่บนเก้าอี้พร้อมทั้งตะกร้า และใช้ตะกร้ารับลูกบอลจากการยิงประตูเท่านั้น ห้ามใช้มือหรือส่วนหนึ่งส่วนใดของร่างกายรับลูก หรือปิด/เล่นลูกเพื่อทำให้ลูกเข้าตะกร้า
- การฟาล์วบุคคล คือ การฟาล์วที่มีการถูกต้องตัวของผู้เล่นต่อฝ่ายตรงข้าม โดยการดึง สกัดกั้น ผลัก ชน ทำให้สะดุดล้ม และการปิดบอลในมือของผู้เล่นที่ถือบอล

3. นักกีฬา

- แต่ละทีมสามารถส่งชื่อผู้เล่นได้รวมไม่เกิน 15 คน กำหนดให้แต่ละฝ่ายมีผู้เล่นลงทำการแข่งขันในสนามฝ่ายละ 10 คน ไม่จำกัดเพศ
- นักกีฬาต้องมารายงานตัวก่อนการแข่งขัน 15 นาที



การแข่งขันกีฬาภายใน โรงเรียนมหิดลวิทยานุสรณ์ ประจำปีการศึกษา 2565

“ศรีตรังเกมส์” ครั้งที่ 31

ระเบียบการแข่งขันกีฬาฮาเฮ (วิ่งผลัดกระสอบ)

1. ระเบียบการแข่งขัน

กำหนดให้มีผู้เล่นสละ 10 คน ประกอบด้วย นักเรียน 5 คน คุณครู 2 คน และผู้ปกครอง 3 คน

2. วิธีการเล่น

- ผู้เข้าแข่งขันแต่ละสละจะยืนกระจายตัวเป็นแถวตอนลึก ห่างกันคนละ 10 เมตร
- เมื่อเริ่มแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันที่อยู่คนแรกของแถวจะสวมกระสอบที่ขา มือจับที่ปากกระสอบ และวิ่งหรือกระโดดไปหาผู้เข้าแข่งขันคนต่อไปซึ่งอยู่ห่างออกไปเป็นระยะ 10 เมตร จากนั้นจึงถอดและเปลี่ยนกระสอบให้ผู้เข้าแข่งขันคนต่อไป
- การแข่งขันจะดำเนินไปเรื่อย ๆ จนเมื่อผู้เข้าแข่งขันคนสุดท้ายได้รับถุงกระสอบ และวิ่งหรือกระโดดเพื่อเข้าเส้นชัยได้สำเร็จ
- ผู้เล่นของสละใดถึงเส้นชัยก่อนจะถือว่าสละนั้นเป็นผู้ชนะ

3. กติกา

- ผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องยืนประจำจุดที่กรรมการจัดให้ และจะทำการเคลื่อนที่ได้ก็ต่อเมื่อสวมใส่ถุงกระสอบโดยไม่ให้เท้าหลุดจากถุงกระสอบเท่านั้น



การแข่งขันกีฬาภายใน โรงเรียนมหิตลวิทย์ยานุสรณ์ ประจำปีการศึกษา 2565

“ศรีตรังเกมส์” ครั้งที่ 31

ระเบียบการแข่งขันกีฬาฮาเฮ (กินวิบาก)

1. ระเบียบการแข่งขัน

กำหนดให้มีผู้เล่นสละ 4 คน ประกอบด้วย นักเรียน 3 คน และคุณครู 1 คน

2. วิธีการเล่น

- **ฐานที่ 1 ปั่นจิ้งหรีด (นักเรียนคนที่ 1) :** เมื่อผู้แข่งขันได้รับสัญญาณจึงจะเริ่มปั่นจิ้งหรีด คนละ 5 รอบ กรรมการเห็นว่าปฏิบัติถูกต้อง ผู้แข่งขันวิ่งไปต่อฐานที่ 2
- **ฐานที่ 2 กินขนมปัง (นักเรียนคนที่ 1) :** ผู้แข่งขันต้องกินขนมปัง โดยต้องเคี้ยวจนหมด กรรมการเห็นว่าปฏิบัติถูกต้อง แล้ววิ่งไปเตะไหล่ผู้เข้าแข่งขันฐานที่ 3
- **ฐานที่ 3 เป่าแป้งหาเหรียญ (นักเรียนคนที่ 2) :** ผู้เข้าแข่งขันฐานที่ 3 นั่งรออยู่หน้าจานแป้ง โดยให้มือประสานไว้ข้างหลัง จะเริ่มเกมเมื่อผู้แข่งขันจากฐานที่ 2 วิ่งมาเตะไหล่ จากนั้นผู้เข้าแข่งขันเป่าแป้งจนเห็นเหรียญ ให้ใช้ปากเก็บเหรียญขึ้นมาโดยไม่ใช้มือช่วย กรรมการเห็นว่าปฏิบัติถูกต้อง ผู้แข่งขันวิ่งคาบเหรียญไปใส่ในแก้วน้ำ แล้ววิ่งไปฐานที่ 4
- **ฐานที่ 4 ปอกกล้วยเข้าปาก (คุณครูประจำสี 1 คน) :** ผู้แข่งขันยืนรอ จะเริ่มเกมเมื่อผู้แข่งขันจากฐานที่ 3 วิ่งมา จากนั้นผู้แข่งขันต้องกินกล้วย โดยต้องเคี้ยวจนหมด กรรมการเห็นว่าปฏิบัติถูกต้อง ผู้แข่งขันวิ่งไปต่อฐานที่ 5
- **ฐานที่ 5 เข้าด้ายเข้าเข็ม (คุณครูประจำสี 1 คน) :** ผู้แข่งขันสอดด้ายเข้าไปในรูเข็ม แล้ววิ่งไปฐานที่ 6
- **ฐานที่ 6 ขนมหอมโกมันโกจริง ๆ (นักเรียนคนที่ 3) :** ผู้แข่งขันยืนรอ จะเริ่มเกมเมื่อผู้แข่งขันจากฐานที่ 5 วิ่งมา จากนั้นผู้แข่งขันต้องกินขนมโก๋ โดยต้องเคี้ยวจนหมด กรรมการเห็นว่าปฏิบัติถูกต้อง ผู้แข่งขันวิ่งไปต่อฐานที่ 7
- **ฐานที่ 7 ต้มโคล้กให้ชื่นใจ (นักเรียนคนที่ 3) :** ผู้แข่งขันต้มโคล้กจนหมดขวด จึงจะวิ่งไปเส้นชัยได้

3. กติกา

- นักกีฬาที่ได้วิ่งเข้าเส้นชัยเป็นคนแรกจะเป็นผู้ชนะตามลำดับ อันดับที่ 1 2 และ 3



การแข่งขันกีฬาภายใน โรงเรียนมหิดลวิทยานุสรณ์ ประจำปีการศึกษา 2565

“ศรีตรังเกมส์” ครั้งที่ 31

ระเบียบการแข่งขันกีฬาฮาเฮ (วิ่งเปี้ยวแฟนตาซี)

1. ระเบียบการแข่งขัน

กำหนดให้มีผู้เล่นสี่ละ 5 คน ประกอบด้วย ประธานสี 1 คน นักเรียน 3 คน และคุณครู 1 คน

2. วิธีการเล่น

- ผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องแต่งตัวด้วยอุปกรณ์พิเศษที่กรรมการได้เตรียมไว้ให้ ยกเว้นประธานสีที่ให้แต่งกายด้วยชุดที่ใส่ขณะเดินขบวนพาเหรด
- กำหนดระยะห่างระหว่างผู้เล่น 2 สี ไว้ที่ 10 เมตร โดยมีกรวยเป็นตัวกำหนดระยะ
- เมื่อเริ่มแข่งขัน ให้ผู้เล่นคนแรกวิ่งไปอ้อมกรวยฝั่งตรงข้ามแบบทวนเข็มนาฬิกา และนำไม้กลับมาส่งให้คนต่อไป
- ผู้เล่นวิ่งวนไปเรื่อย ๆ จนเมื่อมีทีมใดทีมหนึ่งสามารถแตะตัวของฝั่งตรงข้ามได้ ทีมนั้นจะเป็นฝ่ายชนะ

3. กติกา

- ผู้เข้าแข่งขันจะต้องวิ่งให้ขาทั้งสองข้างอ้อมกรวยเท่านั้น
- กรณีไม้ตก ให้หยิบขึ้นมาก่อน แล้วจึงจะทำการวิ่งต่อไป



การแข่งขันกีฬาภายใน โรงเรียนมหิตลิวิทยานุสรณ์ ประจำปีการศึกษา 2565

“ศรีตรังเกมส์” ครั้งที่ 31

ระเบียบการแข่งขันกีฬาฮาเฮ (เหยียบลูกโป่ง)

1. ระเบียบการแข่งขัน

กำหนดให้มีผู้เล่นสละ 11 คน ประกอบด้วย นักเรียน 7 คน คุณครู 2 คน และผู้ปกครอง 2 คน

2. วิธีการเล่น

- ผู้เข้าแข่งขันทุกคนสวมใส่ยางรัดและลูกโป่งไว้ที่ข้อเท้าข้างใดข้างหนึ่ง
- เมื่อเริ่มแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องเหยียบลูกโป่งของฝ่ายตรงข้ามให้แตก พร้อมทั้งรักษาลูกโป่งของตนเองไว้ให้ได้
- ทีมที่รักษาลูกโป่งได้เป็นทีมสุดท้ายจะเป็นฝ่ายชนะ

3. กติกา

- ห้ามผลักหรือทำร้ายร่างกายผู้เข้าแข่งขันคนอื่น



เกณฑ์ตัดสินกองเชียร์ (คะแนนเต็ม 100 คะแนน)

คณะกรรมการตัดสิน : ประธานและตัวแทนคณะเชียร์ชั้นม.6 ในแต่ละสี สีละ 2 คน รวมทั้งสิ้น 8 คน

เกณฑ์		คะแนน				
		เต็ม	เขียว	ฟ้า	แดง	ม่วง
1.ทำประกอบ การแสดง	1.1 ความถูกต้องและความพร้อมเพรียง - ทำประกอบการแสดงมีความลื่นไหล - ทำประกอบการแสดงมีความพร้อมเพรียงกัน - ทำทางมีความเข้มแข็งและมีพลัง - ทำทางสอดคล้องกับท่วงทำนองและจังหวะของเพลง	30				
	1.2 ความคิดสร้างสรรค์ - มีความหลากหลายและความคิดสร้างสรรค์ของท่า - ทำทางทำให้การแสดงดูดึงดูดสายตา	20				
2.เสียงร้อง - มีการเปล่งเสียงร้องเพลงที่ตั้งและชัดเจน		10				
3.อุปกรณ์ ประกอบ การแสดง	3.1 ความสวยงาม - อุปกรณ์ทำให้การแสดงดูตื่นตาตื่นใจ - อุปกรณ์มีความสอดคล้องกับ Theme ของสี	15				
	3.2 ความน่าสนใจ - มีความเป็นเอกลักษณ์ - ดึงดูดสายตา - สร้างความโดดเด่นให้การแสดง	10				
4. มารยาทระหว่างสีขณะแสดง - ไม่ส่งเสียงดังขณะสีอื่นกำลังทำการแสดง - ไม่ทำตัวให้เป็นจุดสนใจขณะสีอื่นกำลังทำการแสดง - ประทับมือให้สีอื่นหลังการแสดงของสีนั้นจบลง		7				
5. ความสะอาดและความเป็นระเบียบเรียบร้อยของสถานที่ - การจัดและตั้งของกองขึ้นนั่งบนแสตนด์เชียร์เป็นระเบียบเรียบร้อย		3				
6. ความตรงต่อเวลา - ไม่แสดงเกินเวลาที่กำหนด - ขึ้นแสตนด์เชียร์ตรงเวลา		5				
รวม		100				

หมายเหตุ : หากผู้เข้าร่วมประกวดการแสดงละเมิดข้อกำหนดการฝึกซ้อม (เวลา ความปลอดภัย ระเบียบการใช้สถานที่) จากที่ทางคณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาภายในได้แจ้งไว้ จะได้รับการตัดคะแนน 2 คะแนน ทุกครั้งที่พบการละเมิดข้อตกลง ซึ่งจะทำให้การตัดคะแนนภายหลังจากรวมคะแนนทั้งหมดเสร็จสิ้นแล้ว



การตัดสินคทาการและคัลเลอร์การ์ด (คะแนนเต็ม 36 คะแนน)

คณะกรรมการตัดสิน : คทาการและคัลเลอร์การ์ดรุ่น 30 สีละ 2 คน รวมทั้งสิ้น 8 คน

การประเมินคะแนน : ในแต่ละเกณฑ์จะให้คะแนนโดยการเรียงอันดับของแต่ละเกณฑ์จากนั้นให้คะแนน 4 - 1 ตามลำดับ ตัวอย่างเช่นในเกณฑ์การโยนไม้สีที่ดีที่สุด คือ สีเหลือง สีน้ำเงิน สีชมพู สีขาว ตามลำดับ ดังนั้นในเกณฑ์การโยนไม้ สีเหลืองจะได้ 4 คะแนน สีน้ำเงินจะได้ 3 คะแนน สีชมพูจะได้ 2 คะแนน และสีขาวจะได้ 1 คะแนน เป็นต้น แต่ในกรณีที่ไม่สามารถตัดสินได้เนื่องจากการแสดงมีความสับสนมาก สามารถให้คะแนนเท่ากันได้ไม่เกิน 2 สี ตัวอย่างเช่น ในเกณฑ์ความพร้อมเพรียง ไม่สามารถตัดสินลำดับของสีเหลืองกับสีขาวได้ สามารถให้ 4 คะแนนเท่ากัน และ สีที่เหลืองลดหลั่นลงมาได้ 3 และ 2 ตามลำดับ ในการรวมคะแนนครั้งสุดท้ายให้ตัดคะแนนสูงสุดและต่ำสุดจากคะแนนทั้งหมดก่อนนำคะแนนทั้งหมดมาเฉลี่ย

เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
1.บุคลิกภาพโดยรวม (ความนิ่งของลำตัวขณะควงไม้คทา ไม้ยกไล่ ยึดอก หลังตรง ยืนขากว้าง ประมาณช่วงไหล่ สายตามองตรงหาผู้ชม ไม่เดินเซ)	4
2.การแสดงออกทางอารมณ์ (ยิ้ม หรือ มีอารมณ์ร่วมไปกับการแสดง)	4
3.ความลื่นไหลของการควงไม้คทา / ธง (ไม่ติดขัด ไม่มีการหยุดกะทันหันโดยไม่ตั้งใจ / ใบธงไม่พับ)	4
4.ไม้คทา / ธง ไม่ตกพื้น	4
5.ความพร้อมเพรียง	4
6.ความสนุกของการแสดง	4
7.ความเข้ากันของท่าควงและตรงจังหวะเพลง	4
8.ความคิดสร้างสรรค์ (ความแปลกใหม่ของท่าและโขน สามารถใช้พร็อพได้เข้ากับการแสดง)	4
9.ความยากของท่า (พิจารณาจากการที่คทาการ / คัลเลอร์การ์ดเลือกใช้ท่าที่ต้องควงไม้ / ธง รวดเร็วหรือท่าที่มีความเสี่ยงที่จะพลาดสูง เช่น การควงสองไม้ไปพร้อมกัน การกระโดดแล้วควงไม้ลอดใต้ขา หรือการโยนไม้สูง ๆ เป็นต้น)	4
รวม	36

หมายเหตุ : หากผู้เข้าร่วมประกวดการแสดงละเมิดข้อกำหนดการฝึกซ้อม (เวลา ความปลอดภัย ระเบียบการใช้สถานที่) จากที่ทางคณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาภายในได้แจ้งไว้ จะได้รับการตัดคะแนน 2 คะแนน ทุกครั้งที่พบการละเมิดข้อตกลง ซึ่งจะทำให้การตัดคะแนนภายหลังจากรวมคะแนนทั้งหมดเสร็จสิ้นแล้ว



เกณฑ์การตัดสินผู้นำเชียร์ (คะแนนเต็ม 50 คะแนน)

คณะกรรมการตัดสิน : ประธานผู้นำเชียร์ฝ่ายชายและฝ่ายหญิงของทั้ง 4 สี รวมทั้งสิ้น 8 คน

การประเมินคะแนน : เมื่อได้รับผลคะแนนจะทำการตัดคะแนนรวมที่สูงที่สุดและต่ำที่สุดออก จากนั้นจึงนำคะแนนรวมที่เหลือของกรรมการทั้ง 6 คนมาหาค่าเฉลี่ยร่วมกัน

เกณฑ์การให้คะแนน		คะแนน
1. ความถูกต้องของท่าประกอบการแสดง - โดยเฉพาะเพลงประจำสี		10
2. ความพร้อมเพรียง		12
3. ความคิดสร้างสรรค์	3.1 ความแปลกใหม่	6
	3.2 การใช้อุปกรณ์ประกอบการแสดง	3
	3.3 ความสอดคล้องกับธีมของสี	2
4. ความต่อเนื่องของการแสดง - การแสดงไม่สะดุด ไม่เกิดความงีบยาวนานเกินไป		5
5. บุคลิกภาพ	5.1 การเชิดหน้า	3
	5.2 การแอ่น (พองาม)	3
	5.3 การยิ้ม	3
	5.4 การนั่งเตรียมความพร้อมระหว่างเพลง ไม่ยุกยิก	3
รวม		50
ความตรงต่อเวลา ระยะเวลาการแสดงอยู่ในช่วง 7-9 นาที ตั้งแต่เท้าของผู้นำเชียร์คนแรกเหยียบสนามหญ้า จนถึงผู้นำเชียร์คนสุดท้ายออกจากสนามหญ้า		เกิน/ขาดทุก ๆ 10 วินาทีหัก 1 คะแนน
จำนวนผู้แสดง การแสดงประกอบด้วยผู้แสดงชาย 5 คน และหญิง 5 คน		ขาดทุก ๆ 1 คน หัก 5 คะแนน (หากเกิดเหตุสุดวิสัย เช่น ผู้แสดงติด COVID-19 จะพิจารณาเป็นกรณี ๆ ไป)

ข้อห้ามในการแสดง

- ห้ามมีการต่อตัว ใช้อุปกรณ์การแสดง หรือวิธีการใด ๆ ที่ทำให้ผู้นำเชียร์อยู่สูงเกินเขาเหนือพื้นดิน (ประมาณ 50 เซนติเมตร)
- ห้ามใช้อุปกรณ์ใด ๆ ที่ก่อให้เกิดอันตราย เช่น อุปกรณ์ที่ทำให้เกิดควัน
- ผู้แสดงชายและหญิงสามารถสัมผัสตัวกันได้บริเวณไหล่ แขน และมือเท่านั้น

หมายเหตุ : หากผู้เข้าร่วมประกวดการแสดงละเมิดข้อกำหนดการฝึกซ้อม (เวลา ความปลอดภัย ระเบียบการใช้สถานที่) จากที่ทางคณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาภายในได้แจ้งไว้ จะได้รับการตัดคะแนน 2 คะแนน ทุกครั้งที่พบการละเมิดข้อตกลง ซึ่งจะทำให้การตัดคะแนนภายหลังจากรวมคะแนนทั้งหมดเสร็จสิ้นแล้ว