


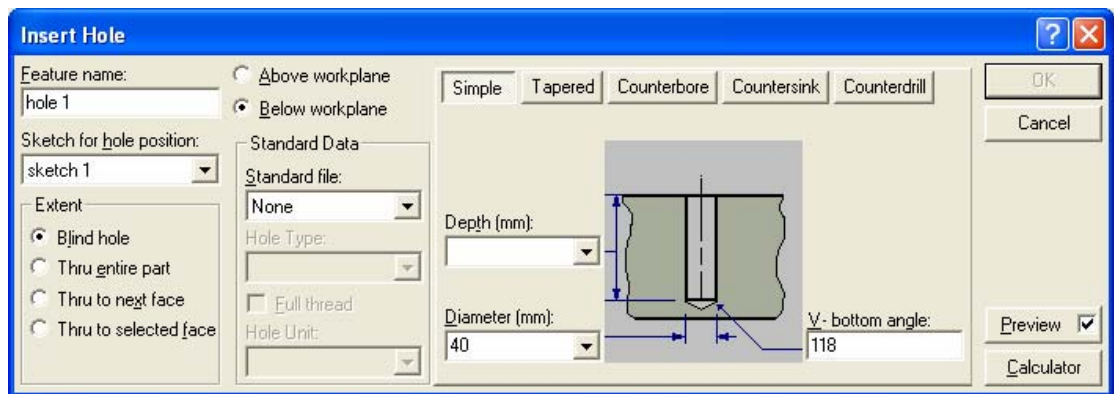
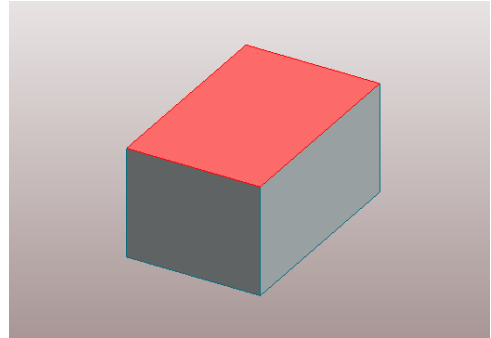


ใบงานที่ 7
การเจาะรูวัตถุ : Insert Holes

ขั้นตอนการสร้าง

1. เมนู File > New > Design หรือคลิกปุ่ม 
2. สร้างชิ้นงานรูปเหลี่ยมทรงตัน โดยใช้คำสั่ง Extrude Profile 
3. เมนู select > Faces เลือกพื้นที่ด้านบน
4. คลิกขวา > New Sketch
5. วาดรูปวงกลมบนด้านที่เลือก
6. เมนู Feature > Insert holes หรือคลิกปุ่ม  จะได้นหน้าต่างดังนี้

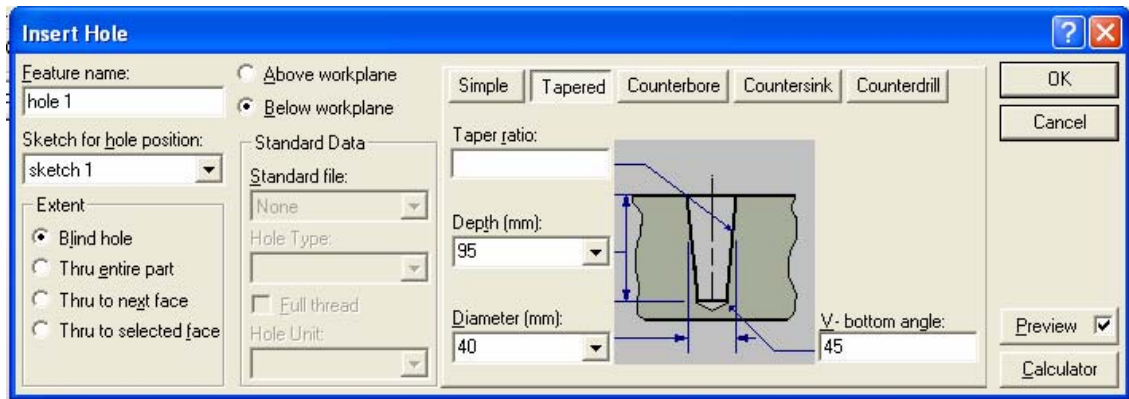


- ที่คำสั่ง Extent - Blind hole หมายถึง เจาะรูให้มีความลึกตามต้องการ
- Thru entire part หมายถึง เจาะรูทะลุชิ้นส่วน
 - Thru to next face หมายถึง เจาะรูทะลุ
 - Thru to select face หมายถึง เจาะรูทะลุด้านที่เลือก
7. ที่ Tab Simple
- Depth(mm) หมายถึง ความลึก
 - diameter(mm) หมายถึง เส้นผ่าศูนย์กลางของวงกลม
 - V-bottom angle หมายถึง มุมเอียงที่ปลายรู หน่วยองศา วัดมุมที่ตัว V



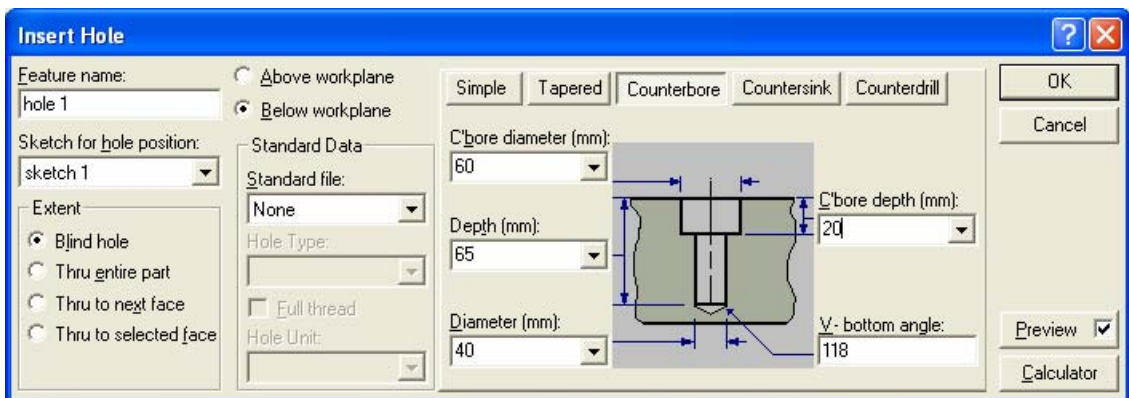
ให้นักเรียนพิจารณา Tab ต่างๆ ซึ่งจะมี รายละเอียดต่างๆแล้ว

8. Tab Tapered

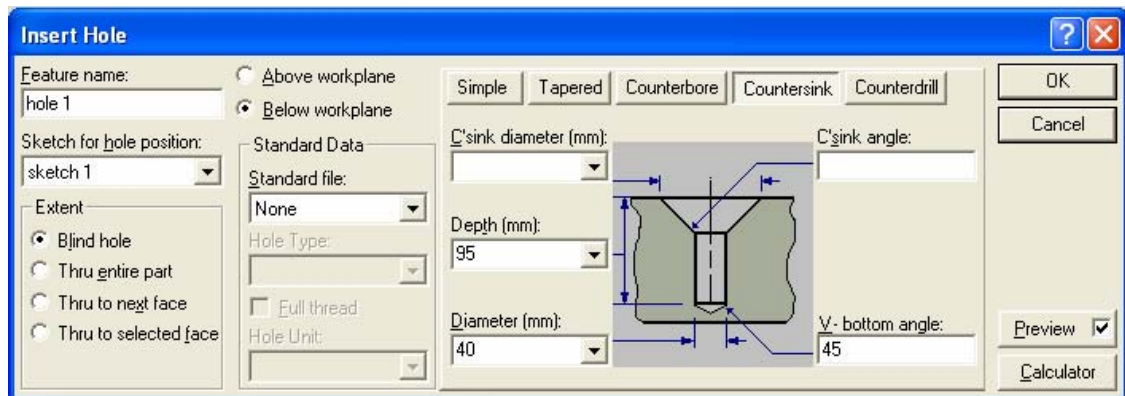


* * Taper Ratio หมายถึง อัตราส่วนมุมเอียงมีค่าระหว่าง 0.01-0.2

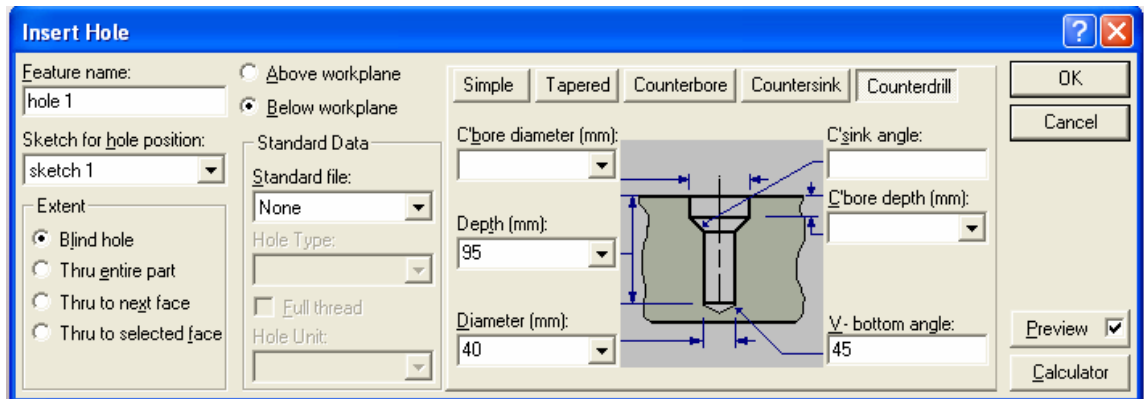
9. Tab Counterbore



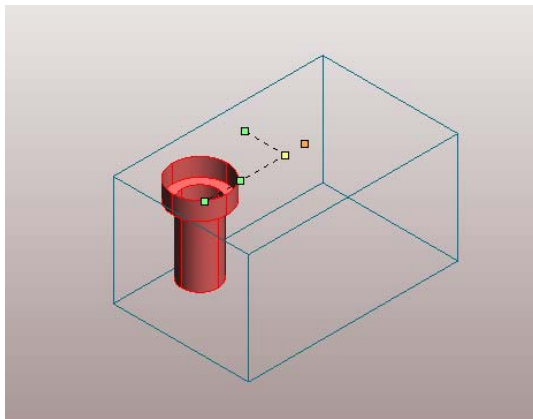
10. Tab Countersink



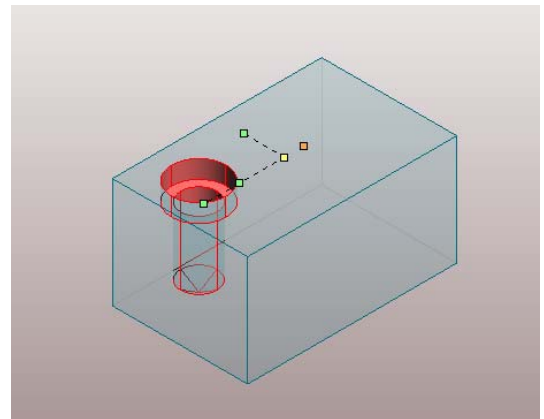
11. Tab Counterdrill



12. เมื่อตั้งค่าได้ตามต้องการแล้ว คลิกปุ่ม OK และ ปุ่ม Wire frame (F9) หรือ Transparent (F10) เพื่อดูโครงสร้างภายใน



Wire frame (F9)



Transparent (F10)

