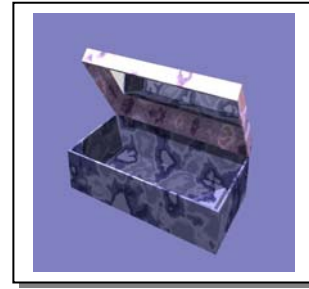






แบบฝึกที่ 14

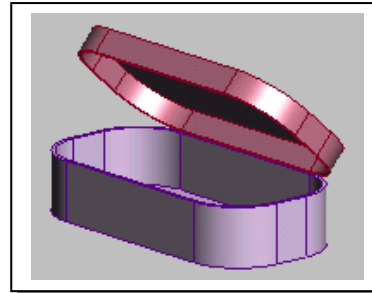
การสร้างกล่องและฝาบานพับ



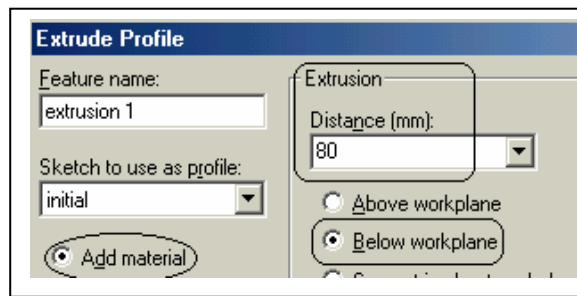
ขั้นตอนการสร้าง



สร้างตัวกล่อง

1. เลือก  (New Design)
2. เลือกเครื่องมือ  Rectangle Tool และวาดเพื่อกำหนดขนาดกล่อง.
3. เลือกตัวกำหนดมิติ  (Sketch Dimension) และ drag เมาส์ จากเส้นขอบด้านหนึ่งไปให้ยาวออกไป
4. ดับเบิลคลิกแต่ละด้าน. โดยกำหนดให้ด้านยาว = 400 และด้านกว้าง = 200. (หน่วย mm)
5. ใช้  (Extrude) เลือก กำหนด Extrusion ที่ 80 และ check Below Workplane

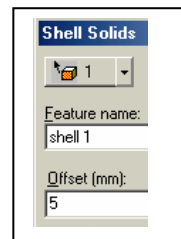


คลิก OK




7. เลือก  select face คลิก ด้านบนของกล่อง (เป็นสีแดง) เลือก  (Shell Solid) จากเมนูด้านล่าง โดยกำหนด offset = 5 แล้ว OK




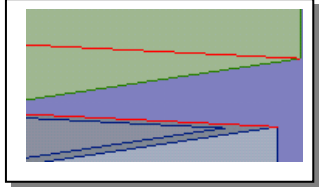

8. ตั้งชื่อไฟล์ Box Base.




การทำฝากล่อง:

1. ทำลักษณะเดียวกันข้อ 1 to 4 ข้างต้น, เว้นแต่ Extrude  ให้ใช้ Below the Workplane และกำหนด Distance = 35.
2. การทำโดยการพลิกคู่ด้านล่างโดยใช้ Arrow Key บน keyboard หรือใช้คลิกขวาค้างไว้ หมุนหาตำแหน่งที่ต้องการ
3. ทำเหมือนข้อ 7 ข้างต้น.
4. ตั้งชื่อไฟล์ BoxLid

การประกอบฝากล่อง:

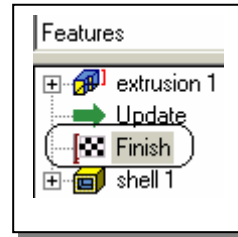
1. เปิด NEW Design file.
2. ไปที่ Assembly เลือก Add Component. เลือก file Box Base
3. ไปที่เมนู Assembly เลือก Fix Component.
4. นำฝากล่องเข้ามาโดยทำ ลักษณะเดียวกับข้อที่ 2 แต่เลือก file Boxlid
5. ใช้เครื่องมือ Select Faces Tool  แล้วเลือกด้านกว้างของกล่องและ กดปุ่ม SHIFT และคลิก เมาส์บนฝากล่องที่จะประกบกัน.(ต้องเป็นสีแดงทั้งคู่)
6. ไปที่ Assembly เลือก Align.
7. ใช้ Arrow Keys ในการหมุนและ หรือขยายภาพ  ตามที่ต้องการ
8. เลือก Select Edges Tool  เลือกเส้นขอบ ด้านข้างของกล่อง แล้วกด SHIFT +คลิกเส้นขอบของฝากล่องที่จะประกบกัน ดังภาพ 
9. ไปที่ Assembly เลือก Centre Axes
10. เลือก ส่วนของฝากล่องโดยใช้เมนู Select Part  และคลิกซ้าย และลากฝากล่อง เปิดปิด เหมือนบานพับ
11. เปิดฝากล่องไว้ทำมุมประมาณ 60°
12. Save as เป็น Box Complete.


การเก็บภาพไว้ใน Album:

1. เลือก New Photo Album
2. เลือก Image > New Image >เลือก Box Complete File
3. คลิก the green Update Icon 
4.  เลือก Materials
5. เลือก the Faces Tool 
6. ไปที่ Non-Metals. คลิกและ เลือกทวดลายโดยการคลิกแล้วลากจาก Frame ด้านซ้ายมาวางบนรูปตามต้องการ และ Update 
7. ทำในส่วนอื่นๆ เหมือนกับข้อ 5 จนครบทุกส่วนตามต้องการ แล้ว Update 
8. ไปที่ the Image เลือก Drop Down Menu > Image Properties > Studio > Lighting > Room Lighting > & ตั้ง Update  There should be Shadows produced that will also effect the Mirror Reflection.
9. Save as Box Album.

การปรับปรุงรูปแบบกล่องและฝาแบบที่ 2(แบบยาวรี)

1. เปิดภาพกล่อง (boxbase)
2. เลือก Features (เมนูด้านซ้าย) คลิกเมาส์ ลาก Finish Flag ให้มาอยู่เหนือ Shell 1



3. เลือก Update 
4. คลิกเมาส์ ที่เส้นขอบแนวตั้งทั้ง 4 ด้านของกล่อง (กด SHIFT + คลิกที่ขอบของด้านโดยรอบ)
5. เลือกเมนู Features ไปที่

Around edges เดิม Radius = 75

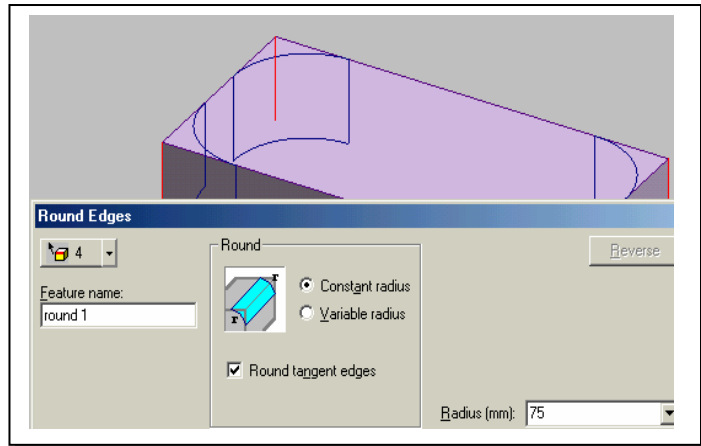
OK

6. ดับเบิ้ล คลิก Finish Flag และ

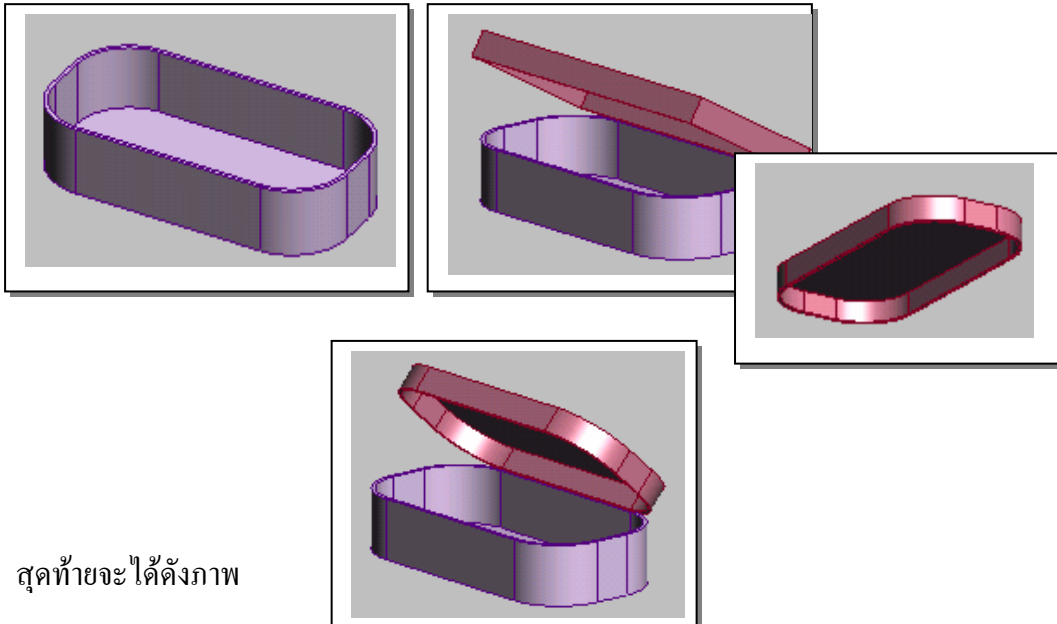
Update 

7. Save

8. นำภาพของฝากล่องมา และทำ
ขั้นตอนเช่นเดียวกับข้างต้น



9. นำฝามาประกอบเข้ากับตัวกล่อง โดยทำลักษณะเดียวกับที่ผ่านมา



10. สุดท้ายจะได้ดังภาพ